

| Project Charter  Comun-ity   | Riferimento |  | | --- | --- | | Versione | 0.5 | | Data | 19/11/2022 | | Destinatario | Team Members | | Presentato da | Testa Elio, Iannucci Michele | | Approvato da | Team Members | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |

RevisionHistory

| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| --- | --- | --- | --- |
| 26/10/2022 | 0.1 | Prima stesura | Testa Elio, Iannucci Michele |
| 04/11/2022 | 0.2 | Criteri di successo e Ruoli | Testa Elio |
| 07/11/2022 | 0.3 | Revisione | Iannucci Michele |
| 08/11/2022 | 0.4 | Aggiunta Logo | Testa Elio |
| 19/11/2022 | 0.5 | Revisione Stime | Testa Elio |

Indice

[1. Introduzione](#_heading=h.54444xwpa14c) 4

[2. Informazioni sul Budget](#_heading=h.x9017ej9oj8b) 4

[3. Project Managers](#_heading=h.h1ekccrklq2t) 4

[4. Obiettivo del Progetto](#_heading=h.siwb1cxj0g0) 4

[5. Criteri principali di successo](#_heading=h.686s9ls8ryg9) 5

[6. Approcci](#_heading=h.spy110c2xbox) 5

[7. Ruoli e responsabilità](#_heading=h.kb81yq1ueuc) 5

# Introduzione

Nome del Progetto: Comun-ity

Data di inizio del progetto: 28/10/2022

Data di fine del progetto: 30/01/2023

# Informazioni sul Budget

Il budget stimato per il progetto è di 10000 €. Una stima dei costi iniziale prevede

* 2 Project Manager lavorano per un totale di 25 ore mentre i 5 Team Member lavorano per un totale di 50 ore. 1 Project Manager guadagna 14€ all’ora mentre un Team Member 9€ all’ora;
* spese di manutenzione che sono stimate a 2300 € all’anno per andare ad effettuare una pulizia del database e controllare lo stato di avanzamento di alcune tipologie di problematiche. Questa stima si basa su diversi fattori:

● Sono impiegati nella manutenzione 1 Project Manager e 3 Team Member che lavoreranno in totale 25 ore il primo e 50 ore il secondo distribuite nell’arco dell’anno. 1 Project Manager guadagna 14€ all’ora mentre un Team Member 9€ all’ora;

● Spesa annuale di 600€ per la manutenzione e rinnovo dei costi di servizi tra cui, server, database e dominio;

# Project Managers

Michele Iannucci ([m.iannucci1@studenti.unisa.it](mailto:m.iannucci1@studenti.unisa.it)) e Testa Elio ([e.testa7@studenti.unisa.it](mailto:e.testa7@studenti.unisa.it)).

# Obiettivo del Progetto

I Comuni intendono fornire sia ai propri cittadini che a futuri residenti un servizio di “Smart Community” che permetta loro di risolvere piccoli problemi di vita quotidiana in maniera semplice ed efficace, soddisfacendo le loro esigenze ed andando a sfruttare e rafforzare il senso di comunità digitale. Le feature principali previste per il sistema sono le seguenti:

* Gli utenti devono poter inserire informazioni sulla loro problematica in maniera più esaustiva e facile possibile;
* Gli utenti devono poter cercare fra le varie problematiche e poter decidere se accettare un problema di un altro utente o meno;
* Gli utenti devono poter lasciare feedback sull’operato di altri utenti che hanno accettato la propria problematica;
* Gli utenti che hanno accettato una richiesta devono poterla rifiutare nel caso in cui siano impossibilitati nel portarla a compimento;
* Gli utenti avranno la possibilità di interagire con un “portafoglio” con cui pagare e ricevere denaro;
* Altri requisiti suggeriti dagli utenti per migliorare l’esperienza sul software e/o il suo valore di business.

# Criteri principali di successo

Il Progetto deve essere completato entro tre anni e dovrà contenere le 3 sezioni previste:

* Car Sharing
* Lavoretti per cittadini accreditati
* Lavoretti per cittadini non accreditati

Inoltre dovrà essere pubblicizzato almeno inizialmente per permettere ai cittadini di conoscerne l’esistenza.

# Approcci

* Costruire una WBS e un diagramma di Gantt in modo chiaro per permettere la schedulazione delle task.
* Effettuare brainstorming per prendere decisioni ponderate e decidere le tempistiche delle varie task

# Ruoli e responsabilità

| **Nome** | **Ruolo** | **Posizione** | **Contatto** |
| --- | --- | --- | --- |
| Ferrucci Filomena | Top Management | Docente del corso | f.ferrucci@unisa.it |
| Testa Elio | Project Manager | Manager | e.testa7@studenti.unisa.it |
| Iannucci Michele | Project Manager | Manager | m.iannucci1@studenti.unisa.it |
| Falcone Alessandro | Team Member | Programmatore | a.faclone50@studenti.unisa.it |
| Aceto Andrea | Team Member | Programmatore | a.aceto6@studenti.unisa.it |
| Andreucci Biagio | Team Member | Programmatore | b.andreucci@studenti.unisa.it |
| Santoro Gabriele | Team Member | Programmatore | g.santoro51@studenti.unisa.it |
| Rabesco Michele | Team Member | Programmatore | m.rabesco@studenti.unisa.it |
| Firme: Ferrucci Filomena Testa Elio Iannucci Michele  Falcone Alessandro Aceto Andrea Andreucci Biagio Santoro Gabriele Rabesco Michele | | | |
|